



สำนักงานพัฒนาเทคโนโลยีอวกาศและภูมิสารสนเทศ (องค์การมหาชน)
กระทรวงวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

Geo-Informatics and Space Technology Development Agency (Public Organization)
Ministry of Science and Technology

ที่ วท 5307/ว 2559

24 กรกฎาคม 2558

เรื่อง โครงการแข่งขันโปรแกรมประยุกต์ด้านเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ “Geo-informatics Applications Contest:G-CON”

เรียน คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

สิ่งที่ส่งมาด้วย 1. รายละเอียดโครงการ
2. เอกสารประชาสัมพันธ์

ด้วย สำนักงานพัฒนาเทคโนโลยีอวกาศและภูมิสารสนเทศ (องค์การมหาชน) : สทอภ. จะดำเนินการจัดการแข่งขันโปรแกรมประยุกต์ด้านเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ “Geo-informatics Applications Contest : G-CON” โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมให้ นิสิต นักศึกษา นักพัฒนา และประชาชนทั่วไปเกิดแรงจูงใจในการพัฒนาขีดความสามารถและการเรียนรู้เทคโนโลยีด้านเทคโนโลยีด้านภูมิสารสนเทศให้เพิ่มขึ้น อีกทั้งเพื่อพัฒนาศักยภาพการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ทางด้านเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศให้ทัดเทียมนานาชาติ ประกอบกับเกิดการสร้างสรรค์นวัตกรรมใหม่และจะเป็นประโยชน์ต่อการพัฒนาประเทศต่อไป ดังรายละเอียดโครงการตามสิ่งที่ส่งมาด้วย นั้น

ในการนี้ สทอภ. จึงใคร่ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์ โครงการแข่งขันโปรแกรมประยุกต์ด้านเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ “Geo-informatics Applications Contest : G-CON” ครั้งที่ 3 ให้แก่ผู้สนใจเพื่อทราบและพิจารณาส่งข้อเสนอโครงการเข้าร่วมกิจกรรมดังกล่าวข้างต้น ผู้สนใจสามารถเข้าดูรายละเอียดและกรอกใบสมัครได้ที่เว็บไซต์ www.learn.gistda.or.th ภายในวันที่ 1 กันยายน 2558 ทั้งนี้ สามารถสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่หมายเลขโทรศัพท์ 02-561-4504-05 ต่อ 441 442 หรือ อีเมล gconbygistda@gmail.com

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์กิจกรรม และเข้าร่วมกิจกรรมดังกล่าว ด้วย
จะขอบคุณยิ่ง

ขอแสดงความนับถือ

(นายอนุสรณ์ รังสิพานิช)

ผู้อำนวยการสำนักพัฒนาและถ่ายทอดองค์ความรู้
สำนักงานพัฒนาเทคโนโลยีอวกาศและภูมิสารสนเทศ

สำนักพัฒนาและถ่ายทอดองค์ความรู้
โทรศัพท์ 0 2561 4504-5 ต่อ 441-442
โทรสาร 0 2561 4503
E-mail : gconbygistda@gmail.com

G-CON 2016

โครงการแข่งขันโปรแกรมประยุกต์ทางด้านเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ “Geo-informatics Applications Contest : G-CON”

1. หลักการและเหตุผล

การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ทางด้านเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ จะช่วยเพิ่มความสะดวกให้ผู้ใช้งานสามารถเข้าถึงเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศได้ดียิ่งขึ้น และสามารถถ่ายทอดเรื่องราวหรือปรากฏการณ์ต่างๆ บนพื้นผิวโลกผ่านข้อมูลจากดาวเทียมหรือเทคโนโลยีการรับรู้จากระยะไกล รวมถึงสามารถระบุตำแหน่งเหตุการณ์ต่างๆ บนพื้นโลกได้อย่างแม่นยำด้วยระบบกำหนดตำแหน่งบนพื้นโลก และจัดเก็บเป็นฐานข้อมูล ภายใต้กระบวนการที่ชัดเจน ตั้งแต่การนำเข้าข้อมูล เก็บข้อมูล จัดการ วิเคราะห์ และแสดงผลข้อมูล ได้ด้วยระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ ทำให้เห็นภาพรวมของสิ่งที่สนใจ อันจะนำไปสู่การตัดสินใจและการวางแผนในชีวิตประจำวันได้อย่างรวดเร็ว ถูกต้อง แม่นยำ และมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

การแข่งขันโปรแกรมประยุกต์ทางด้านเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ เป็นโครงการที่สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ด้านการพัฒนาและส่งเสริมการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดังกล่าวให้สามารถต่อยอดในเชิงพาณิชย์ได้ทันที ทั้งนี้ในการจัดแข่งขันมีจุดมุ่งหมายเพื่อที่จะช่วยส่งเสริมและสนับสนุนให้นิสิต นักศึกษา นักพัฒนา และประชาชนทั่วไป เกิดความตื่นตัวและสร้างสรรค์ผลงานด้านเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศเพิ่มมากขึ้น อีกทั้งยังสนับสนุนให้ผู้ประกอบการสามารถนำไปพัฒนาต่อยอดและใช้ในเชิงพาณิชย์ได้ต่อไป

2. วัตถุประสงค์

2.1 เพื่อเป็นการส่งเสริมให้ นิสิต นักศึกษา นักพัฒนา และประชาชนทั่วไปเกิดแรงจูงใจในการพัฒนาขีดความสามารถและการเรียนรู้เทคโนโลยีด้านภูมิสารสนเทศให้เพิ่มขึ้น

2.2 เพื่อพัฒนาศักยภาพการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ทางด้านเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศให้ทัดเทียมนานาประเทศ ประกอบกับเกิดการสร้างสรรค์นวัตกรรมใหม่ และจะเป็นประโยชน์ต่อการพัฒนาประเทศต่อไป

3. กลุ่มเป้าหมาย

นิสิต นักศึกษา นักพัฒนา และประชาชนทั่วไป

4. รูปแบบของการแข่งขันโปรแกรมประยุกต์ทางด้านเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ (G-CON)

- G-CON Workshop

ผู้เข้าร่วมได้เข้าใจถึงข้อมูลภูมิสารสนเทศ ได้รับแนวคิดในการพัฒนา Application ทางด้านภูมิสารสนเทศ เกิดแรงบันดาลใจในการทำ Application เทคนิคในการคิดที่จะทำ application

- APP Phototype

การนำเสนอ Phototype ที่จะนำมาทำเป็น Application ต่อหน้าคณะกรรมการ

- G-CON 2016 Completion

การนำเสนอ Application ที่พร้อมใช้งานได้จริง บนอุปกรณ์ Smart Device ต่อหน้าคณะกรรมการและผู้เข้าร่วมงาน ในงาน Geolinfotech 2016

5. กติกาการส่งผลงาน

- 5.1 แต่ละทีมประกอบด้วย สมาชิกทีมละไม่เกิน 5 คน ไม่จำกัดจำนวนเรื่องที่ส่งเข้าประกวด
- 5.2 ผู้เข้าร่วมการประกวดต้องสร้างผลงานเป็นแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ ซึ่งสามารถรันบนอุปกรณ์ Smart Device แบบใดแบบหนึ่งก็ได้ เช่น Tablet หรือ Mobile Phone ผู้สมัครสามารถพัฒนาได้บนระบบปฏิบัติการ Android หรือ iOS
- 5.3 ผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องเกี่ยวกับการประยุกต์ใช้ข้อมูลทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและเป็นผลงานที่ผู้คิดค้นและประดิษฐ์ด้วยตนเอง
- 5.4 เป็นผลงานที่เน้นการสร้างนวัตกรรมใหม่ ที่สามารถนำมาใช้งานได้จริง และไม่เป็นนวัตกรรมที่เคยได้รับรางวัลมาก่อน
- 5.5 หากเป็นนวัตกรรมที่เป็นการพัฒนาต่อยอดจากนวัตกรรมที่เคยได้รับรางวัลมาก่อน นั้นจะต้องแสดงถึงความแปลกใหม่ หรือรูปแบบการใช้งานที่เห็นได้อย่างชัดเจน
- 5.6 ผลงานทั้งหมดจะต้องสามารถนำไปใช้ในการพัฒนาและต่อยอดเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ
- 5.7 สงวนลิขสิทธิ์ผลงานที่ได้รับรางวัล สทอภ. สามารถนำไปพัฒนาต่อยอดเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ ภายในระยะเวลา 1 ปี นับจากวันที่ได้รับรางวัล
- 5.8 การตัดสินของคณะกรรมการตัดสินถือเป็นสิ้นสุด
- 5.9 การสมัคร

สามารถกรอกใบสมัครได้ที่ <http://learn.gistda.or.th>

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ คุณสุกัญญา พูลเสน

อีเมล : gconbygistda@gmail.com

เฟสบุ๊ก : g-con by gistda

โทรศัพท์ : 0 2561 4504-5 ต่อ 441

6. กำหนดการแข่งขัน

- เปิดรับสมัครบัดนี้จนถึง 1 กันยายน 2558 เวลา 24.00 น.
- 28 สิงหาคม 2558 : จัดกิจกรรม work shop
- 15 กันยายน 2558 : ประกาศผลการคัดเลือกรอบแรก (คัดเลือกจากใบสมัคร)
- 18 ธันวาคม 2558 : การแข่งขันรอบที่ 2: APP Prototype
- 25 ธันวาคม 2558 : ประกาศผลการคัดเลือกรอบที่ 2: APP Prototype
- 10 มีนาคม 2559 : การแข่งขันโปรแกรมประยุกต์ทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ

“Geo-informatics Mobile Applications Contest : G-CON”

ครั้งที่ 3 ประจำปี 2559 รอบชิงชนะเลิศ

หมายเหตุ กำหนดการอาจเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

7. เกณฑ์การตัดสิน

รอบคัดเลือก

รายละเอียด	คะแนน
● ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	35
● ประโยชน์การใช้งาน	30
● เนื้อหาสอดคล้องกับเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ	35
รวม	100

รอบ APP Prototype

รายละเอียด	คะแนน
● ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	20
● ความเป็นไปได้ สามารถใช้งานได้จริง และพัฒนาต่อยอดได้	30
● การออกแบบและรูปแบบการใช้งาน	20
● เนื้อหาสอดคล้องกับเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ	30
รวม	100

รอบชิงชนะเลิศ

รายละเอียด	คะแนน
● ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	5
● เนื้อหาสอดคล้องกับเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศ	15
● ประโยชน์การใช้งาน	30
● การออกแบบและรูปแบบการใช้งาน	25
● การใช้งานจริง	20
● การนำเสนอผลงาน	5
รวม	100

8. การนำเสนอผลงานในรอบชิงชนะเลิศ

- นำเสนอผลงาน 15 นาที
- ถาม-ตอบ 15 นาที

9. รางวัลการแข่งขัน (3 รางวัล)

รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล 100,000 บาท	พร้อมโล่รางวัลและประกาศนียบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เงินรางวัล 50,000 บาท	พร้อมโล่รางวัลและประกาศนียบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เงินรางวัล 20,000 บาท	พร้อมโล่รางวัลและประกาศนียบัตร